



VENTANA SOCIAL

Programas de Adaptación Resilientes durante Pandemia



Empresa: GBM de Panamá.

Práctica/Proyecto Postulado:

Academia GBM.

¿Este proyecto o práctica surge como un nuevo producto del COVID-19?: No

Descripción del proyecto:

La Academia GBM es una iniciativa que busca reducir la brecha digital y fortalecer el aprendizaje de las nuevas tecnologías en Panamá. En años previos a la pandemia, GBM ha enfocado sus esfuerzos en la comunidad educativa mediante equipamiento de laboratorios de informática y capacitaciones. Con la Academia GBM, que venía desarrollándose durante meses previos a la Pandemia, se crea un set educativo más completo que incluye recursos online de IBM, cursos, talleres, webinars y mentorías, un programa más completo y adecuado a las nuevas tecnologías que están impactando las carreras y los trabajos del futuro. Con la llegada de la Pandemia, los planes de la Academia GBM se aceleraron y permitieron a estudiantes y profesores de la Universidad Tecnológica de Panamá a nivel nacional, complementar su formación de manera virtual con este contenido tan relevante.

Objetivo/Propósito del proyecto:

El objetivo de la Academia GBM es el de fortalecer el aprendizaje de las nuevas tecnologías en Panamá e incrementar las capacidades tecnológicas de nuestra comunidad educativa.

¿Tiene su acción solidaria relación directa con el giro (actividad) de su negocio?: Sí.

En la triada de impacto de la RSE, ¿dónde se ubica este proyecto?:

Social y participación (impacto comunitario externo e interno).

La duración de este proyecto/práctica fue:

Práctica institucionalizada.

Número de personas que han participado de la ejecución:

Colaboradores	Externos	Voluntarios
6	1	4

Enumere los Resultados Relevantes para su empresa y la comunidad:

El poder brindar el contenido de la Academia GBM de manera virtual nos ha permitido impactar a estudiantes y docentes de todo el territorio nacional en menos tiempo.

La Academia GBM recibió 810 inscripciones entre estudiantes, docentes, investigadores y promotores. Ha recibido una concurrida asistencia en los webinars y talleres de temáticas tan relevantes como la inteligencia artificial, ciencia de datos, nube y ciberseguridad. Cerca de 200 usuarios se encuentran utilizando las herramientas educativas de IBM de manera gratuita. A inicios del 2021, la Academia GBM impartió cursos de programación en Python, uno de los lenguajes de programación más utilizados en el mundo y de esta primera generación se graduaron 23 estudiantes de distintas provincias a nivel nacional. La Academia GBM continúa planificando actividades para acercar los conocimientos a la comunidad educativa.

¿Por qué decidió la empresa realizar o invertir en esta Acción Solidaria?

En GBM, creemos que la educación es un pilar fundamental para el desarrollo de la sociedad. El giro tecnológico de nuestro negocio y el "know how" de nuestros colaboradores, nos permite compartir el conocimiento en tecnología hacia la comunidad. Esto también nos permite crear un semillero de profesionales que en el futuro podrán ser candidatos a formar parte de la familia GBM o de cualquier empresa que requiera de estos conocimientos. Buscamos así también, impulsar las capacidades para el trabajo.

Área de la empresa que ejecutó proyecto:

Educación, Responsabilidad Social y Gerencia General.